# Cahier des clauses techniques détaillées

1. Langages............................................................................................................................

2. Logiciels...............................................................................................................................

3. Hébergeur / Bande passante.............................................................................................

4. Serveur...............................................................................................................................

5. Base de données................................................................................................................

6. Formats vidéo, images......................................................................................................

7. Descriptif fonctionnel technique détaillé...........................................................................

## Langages

***C#***

1. **Description**

Le C# est un langage de programmation orienté objet, commercialisé par Microsoft depuis 2002 et destiné à développer sur la plateforme Microsoft .NET.

Il est dérivé du C++ et très proche du Java dont il reprend la syntaxe générale ainsi que les concepts, y ajoutant des notions telles que la surcharge des opérateurs, les indexeurs et les délégués. Nous l’utiliserons notamment tout au long de ce projet pour développer une application web sur la plateforme ASP.NET.

1. **Pourquoi le C#**

Dans l’optique de la création de la nouvelle entité

***HTML***

L’*Hypertext Markup Language*, généralement abrégé HTML, est le format de données conçu pour représenter les pages web. C’est un langage de balisage permettant d’écrire de l’hypertexte, d’où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d’inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques.

Dans le cadre de notre projet #Net, nous utiliserons le HTML au sein de nos fichiers .cshtml *« Razor syntax webpages »*

***JAVASCRIPT***

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives.

***JQUERY***

JQuery est une librairie JavaScript, elle permet de simplifier la gestion des évènements. Celle-ci est inclue automatiquement dans le cas d’une application web ASP.NET.

***SQL***

Ce langage est nécessaire pour interagir avec la base de données. Dans notre cas, il sera utilisé au travers de nos « Entities » et des « LINQ » qui effectueront une bonne partie des requêtes tout au long de la navigation sur notre site.

## Logiciels

Visual Studio

PHOTOSHOP

INDESIGN

MS VISIO

MS PROJECT

MYSQL WORKBENCH

## Hébergeur / Bande passante



Pour l’hébergement de notre site, nous avons opté pour **gandi.net**

Cet hébergeur possède un bon back-office, La liste des noms de domaines et des hébergements auxquels nous avons souscrit sont personnalisables, on ne perd donc pas de temps à chercher une info en vain.

De plus, par expérience, toutes les modifications base ou hébergement sont effectuées dans un laps de temps limité : la création d’une Base de donnée, ou association de Nom de domaine à distance sont des modifications visibles rapidement.

## Serveur

StopGaspi étant un site web nécessitant d’être disponible 24H/24 et 7j/7, il est important de mettre en place une solution de haute disponibilité, et sécurisant les données.

## Base de donnée

## Format vidéo, image

## Descriptif fonctionnel technique détaillé